

Regras de apostas
Nova Iorque
Hipódromos: Aqueduct; Belmont; Saratoga

Operações de Pari-mutuel

Se um cavalo for retirado ou declarado “não participante”, todas as apostas neste cavalo serão reembolsadas, mas apostas selecionando esta entrada e cavalos remanescentes continuam para fins de pagamento. Caso todos os cavalos de uma corrida sejam retirados ou declarados “não participantes”, todas as apostas devem ser reembolsadas.

Potes de Win, Place, Show e Daily Double devem ser calculados separadamente com pagamentos calculados de forma independente. Para cada pote, deve-se deduzir as retiradas; o restante será o pote líquido a ser distribuído.

1) WIN

O pote líquido dividido pelo total apostado no cavalo vencedor determina o pagamento para cada real apostado.

- Empate: quando 2 cavalos terminam empatados na primeira posição, o valor apostado no pote é dividido conforme um cálculo de pote de Place.

2) PLACE

O total apostado em cavalos que terminaram em primeiro e segundo são deduzidos do pote líquido para determinar a receita.

Empate:

Quando 2 cavalos terminam empatados em segundo lugar, a primeira metade da receita é alocada aos tickets que acertaram o cavalo que terminou em primeiro e a outra metade é dividida igualmente entre as apostas que acertaram um dos cavalos do empate.

Quando 2 cavalos de mesma entrada terminam em primeiro e segundo, o pote de Place deve ser distribuído como um pote de Win.

3) SHOW

O total apostado nos cavalos que terminaram em primeiro, segundo e terceiro é deduzido do pote líquido para determinar a receita. Esta receita é dividida em 3 partes iguais e cada parte é dividida entre os 3 totais mencionados. Isto determina a receita/real apostado.

Empate:

Quando 2 cavalos terminam empatados em terceiro, 1/3 da receita é alocada para os tickets que acertaram o primeiro colocado; 1/3 para aqueles que acertaram o segundo; 1/3 dividido igualmente entre as apostas nos cavalos que terminaram em terceiro.

Quando 2 cavalos com o mesmo número terminam em primeiro e segundo; primeiro e terceiro ou segundo e terceiro, 2/3 da receita deve ser alocada aos tickets que apostaram nestes 2; 1/3 devem ser destinados a apostas no melhor cavalo posicionado após estes.

Quando 3 cavalos com o mesmo número terminam em primeiro, segundo e terceiro, os potes de Place e Show devem ser distribuídos como um pote de Win.

Quando apenas 2 cavalos terminam a corrida, o pote de Show deve ser distribuído como um pote de Place. Quando apenas 1 cavalo termina a corrida, os potes de Place e Show devem ser distribuídos como pote de Win. Em uma corrida onde nenhum cavalo termine, todo montante apostado na corrida deve ser reembolsado.

Pagamentos onde não há apostas para Win, Place e Show:

Se não houver apostas de Win no cavalo vencedor, o pote de Win deve ser devolvido.

Caso não haja apostas de Place que acertem os 2 primeiros, o pote líquido deve ser distribuído aos apostados que apostaram no Place em cavalos que terminaram a corrida; se não houver, o pote deve ser reembolsado.

Se não houver apostas de Show nos cavalos que terminaram em primeiro, segundo e terceiro, o pote líquido deve ser distribuído aqueles que apostaram no show e os cavalos terminaram a corrida, como um pote de Place; se apenas um terminou, como um pote de Win; se nenhum, o pote deve ser reembolsado.

DAILY DOUBLE

O apostador deve acertar os vencedores das 2 corridas envolvidas no daily double.

Se nenhum ticket acertar o vencedor da primeira corrida ou se a primeira corrida for cancelada, o daily double deve ser finalizado e o pote bruto deve ser reembolsado. Se nenhum ticket combinar os vencedores das primeira e segunda corridas, ou se a segunda for cancelada, o pote líquido deve ser distribuído para os detentores do ticket designando o vencedor da primeira corrida, como no pote de Win e o daily double deve ser finalizado.

Empate:

Em caso de empate na primeira ou segunda corrida, temos 2 combinações vencedoras. Os montantes apostados em ambas as combinações devem ser deduzidos do pote líquido para determinar a receita. Esta receita é dividida em 2 e as metades divididas pelos 2 montantes mencionados acima. Isto determina o ganho/real apostado.

Em caso de empate em ambas as corridas do daily double, temos 4 combinações vencedoras. O montante apostado nessas 4 combinações é deduzido do pote líquido para determinar a receita. A receita é dividida em 4 partes iguais e cada parte dividida pelos 4 montantes mencionados acima. Isto determina o ganho/real apostado.

Retirada de cavalo

Caso um cavalo seja retirado ou considerado “não participante” da primeira ou segunda corridas, antes de correr o primeiro páreo, todo dinheiro apostado nas combinações incluindo este cavalo devem ser deduzidas do pote e reembolsadas.

Caso um cavalo seja retirado da segunda corrida após a primeira, um pote de consolação será gerado. Neste caso, todos os tickets combinando o cavalo excluído com o verdadeiro vencedor da primeira corrida devem se tornar tickets de consolação e ter um preço por real de acordo com as seguintes regras: o pote líquido do daily double deve ser dividido pelo total vendido de tickets de daily double que designaram o vencedor da primeira corrida e o resultado obtido representa o preço de consolação por dólar/real apostado. O montante deste pagamento de consolação deve ser deduzido do pote líquido.

DUPLA

Cada apostador deve seleccionar 2 cavalos para primeiro e segundo lugar em uma determinada corrida, em qualquer ordem.

Empate

Em caso de empate entre 2 cavalos pelo primeiro lugar, esta combinação deve ser a vencedora da dupla. Em caso de empate em primeiro lugar envolvendo mais de 2 cavalos, o pote líquido deve ser calculado e distribuído para os tickets que combinam qualquer um dos dois cavalos empatados como um empate de pote de Win.

Em caso de empate entre 2 cavalos pelo segundo lugar, o pote deve se apresentar como um pote de Place. Os apostadores que combinem o cavalo vencedor e um dos 2 cavalos empatados em segundo receberão o pagamento.

Em caso de empate pelo segundo lugar e nenhum ticket for vendido para uma das 2 combinações vencedoras, o pote líquido inteiro deve ser calculado como pote de Win e distribuído para aqueles que possuam os tickets da outra combinação vencedora.

Se menos de 4 cavalos participarem do páreo, o pote da dupla deve ser devolvido.

Retirada de cavalo

Se um cavalo for retirado ou declarado não participante, nenhum ticket pode ser mais vendido com este cavalo e todos os tickets que incluíam este cavalo que foram vendidos previamente devem ser reembolsados e o dinheiro deduzido do pote bruto.

Quando um dos 2 cavalos é parte de uma entrada “dupla” com outro cavalo, apenas o melhor colocado dentre os cavalos da dupla deve ser considerado parte da combinação vencedora para fins de pagamento. A outra parte será formada pelo cavalo que terminar na mesma posição do cavalo da “dupla” ou na posição seguinte.

Cavalos de mesma entrada

Se 2 cavalos representantes de uma entrada...

1) terminarem em primeiro e segundo ou empatados em primeiro, a combinação vencedora será o número desta entrada e o número do terceiro colocado que não é parte desta entrada.

2) terminarem em primeiro e em um empate na segunda posição, a combinação vencedora será o número desta entrada e o número do outro cavalo empatado em segundo que não é parte desta entrada;

3) terminarem em um empate triplo para vencedor com outro cavalo que não faz parte da entrada, a combinação vencedora será o número desta entrada e o do outro cavalo que não é parte desta entrada.

Se nenhum ticket acertar a combinação vencedora da dupla, o pool líquido deve ser dividido entre os tickets que colocaram o primeiro cavalo e aqueles que colocaram o segundo, conforme um pote de Place.

EXATA

Na exata, os apostadores devem selecionar na ordem o primeiro e o segundo colocado em uma determinada corrida.

Empate

Em caso de empate de primeiro lugar, o pote líquido deve ser distribuído para cada combinação de vencedores separadamente como um pote de Win empatado, ou seja,

em um empate de 2 cavalos temos 2 combinações vencedoras, em empate de 3 cavalos, temos 6 combinações vencedoras.

Em caso de empate de segundo lugar, o pool líquido deve ser dividido como em um pote de Win empatado entre os detentores dos tickets que combinam o vencedor com cada 2º colocado.

Combinação vencedora = os números dos 2 primeiros cavalos devem ser considerados a combinação vencedora. Quando um destes cavalos é parte de uma entrada dupla com outro cavalo, apenas o melhor colocado entre estes cavalos deve ser considerado a combinação vencedora para pagamento e a outra parte deve ser formada pelo cavalo que terminou na mesma posição ou em seguida.

Se 2 cavalos representantes de uma mesma entrada...

- 1) Terminam em primeiro e segundo, ou empatados em primeiro, a combinação vencedora será o número desta entrada e o número do terceiro colocado.
- 2) Terminam em primeiro e empatam com outro em segundo, a combinação vencedora será o número desta entrada e o número do cavalo empatado em segundo.
- 3) Terminam em empate triplo para vencedor com outro cavalo que não é parte desta entrada, a combinação vencedora será o número desta entrada e o número do cavalo que não é parte desta entrada.

Caso haja menos de 4 entradas no páreo, a exata deve ser cancelada e o pote bruto devolvido.

Retirada de cavalo

Se um cavalo é retirado de uma corrida nenhum ticket deve ser vendido com este cavalo e todos os tickets previamente vendidos que incluírem este cavalo devem ser reembolsados e o dinheiro deduzido do pool bruto.

TRIFETA

O objetivo da trifeta é selecionar o primeiro, segundo e terceiro colocados na ordem.

Empate

Em caso de empate, todos os tickets que informarem a ordem correta de chegada, colocando cada cavalo empatado em qualquer uma das posições de empate, devem ser considerados vencedores. A distribuição deve estar de acordo com as práticas de empate em pari-mutuel, isto é, cálculos separados de prêmios para combinações diferentes.

Os números dos três primeiros cavalos da chegada oficial constituem a combinação vencedora exceto quando 2 ou mais cavalos são parte da mesma entrada. Neste caso, apenas o melhor colocado desta entrada deve ser considerado em termos de

pagamento e os cavalos seguintes que não sejam parte da entrada devem ser selecionados para determinar a combinação da trifeta.

Não há trifeta em corridas com menos de 5 cavalos.

Retirada de cavalos

Se um cavalo for retirado da corrida não devem ser vendidos mais tickets deste cavalo. Todos os tickets vendidos anteriormente devem ser reembolsados e o dinheiro deduzido do pool.

Se nenhum ticket vendido indicar na ordem os três primeiros cavalos ou apenas 2 cavalos, o pool líquido deve ser distribuído igualmente entre os apostadores que acertarem os 2 primeiros cavalos na ordem.

Se nenhum ticket vendido indicar na ordem os 2 primeiros cavalos ou apenas 1 cavalo corretamente, o pool líquido deve ser distribuído igualmente entre os apostadores que acertarem o cavalo vencedor.

Se nenhum ticket vendido indicar o vencedor, a trifeta deve ser cancelada e o pote bruto reembolsado.

QUADRIFETA

Na Superfeta, o objetivo é selecionar os cavalos que terminam em 1º, 2º, 3º e 4º. Nenhuma aposta de quadrifeta deve ser conduzida em corridas com menos de 5 participantes.

Empate

Em caso de empate, todos os tickets que designam a ordem correta de chegada, incluindo cada cavalo empatado, devem ser considerados tickets vencedores. A distribuição deve ser de acordo com as regras de pari-mutuel relativas ao empate, ou seja, cálculos de premiação separados para diferentes combinações.

Retirada de cavalo

Se um cavalo é retirado de um páreo, nenhum ticket deve ser vendido. Todos os que já tiverem sido vendidos para este cavalo devem ser reembolsados e o montante deduzido do pool.

Se nenhum ticket selecionar na ordem os 4 primeiros ou apenas 3 cavalos, o pote líquido deve ser distribuído igualmente entre os detentores dos tickets que designaram os 3 primeiros na ordem.

Se nenhum ticket selecionar na ordem os 3 primeiros cavalos ou apenas 2 cavalos, o pote líquido deve ser distribuído igualmente entre os detentores dos tickets que definiram os primeiros 2 cavalos na ordem.

Se nenhum ticket selecionar na ordem os 2 primeiros cavalos ou apenas 1 cavalo, o pote líquido deve ser distribuído igualmente entre os detentores dos tickets que acertaram o vencedor.

Se nenhum ticket selecionar o vencedor, a superfeta deve ser cancelada e o pote bruto reembolsado.

PICK 3

O objetivo é acertar os vencedores de 3 corridas consecutivas

Empate

Se houver 2 ou mais combinações vencedoras devido a um empate no primeiro ou segundo páreo, deve-se calcular um pagamento para cada combinação vencedora de acordo com este critério: do pote bruto é deduzida a retirada, o prêmio de consolação, se houver, e apostas em todas as combinações vencedoras; o balanço deve ser dividido pelo número de diferentes combinações vencedoras e o resultado deverá ser destinado a cada parte da respectiva combinação.

Se não houver apostas que acertem a combinação vencedora, todas as apostas que selecionaram corretamente 2 vencedores devem ser ganhadoras e recebem um preço por real apostado calculado como um empate de combinações vencedoras.

Se não houver apostas que acertem a combinação de vencedores de 2 páreos, todas as apostas que selecionaram o vencedor devem ser consideradas ganhadoras e o pagamento deve ser calculado como um empate de vencedores.

Se não houver apostas em qualquer dos 3 vencedores, o Pick 3 é cancelado e o pote reembolsado.

Se um dos páreos for cancelado antes do início do primeiro, o pote deve ser reembolsado. Se o segundo e/ou terceiro páreo forem cancelados após o início do primeiro, o pagamento será determinado com base nas corridas disputadas.

Retirada de cavalo

Se um cavalo é retirado de qualquer páreo do Pick 3 antes do começo do primeiro, todas as apostas contendo esta entrada devem ser reembolsadas para determinar o pote bruto e removidas do pote.

Caso um cavalo seja retirado do segundo páreo após o início do primeiro, um prêmio de consolação deve ser computado para aquelas apostas que combinam os vencedores da primeira e terceira pernas com o cavalo retirado de acordo com as seguintes regras:

- Do pote bruto devem ser subtraídos a retirada e o montante representado pelas combinações de apostas envolvendo as entradas retiradas da segunda perna. O resultado deve ser dividido pelo montante apostado na combinação que inclui tais vencedores do primeiro e terceiro páreos com todas as entradas do segundo páreo para determinar o prêmio de consolação por real a ser pago para as apostas que combinaram os vencedores da primeira e terceira com o cavalo retirado da segunda.

Caso um cavalo seja retirado do terceiro páreo após o início do primeiro, um pagamento de consolação deve ser computado para aqueles que combinaram os vencedores da primeiro e segundo páreos com este cavalo retirado: do pote bruto devem ser deduzidos a retirada e o montante das apostas que combinaram as entradas retiradas do terceiro páreo. O resultado será dividido pelo total de apostas que combinam os vencedores do primeiro e segundo páreos com todas as entradas do terceiro páreo de modo a determinar o prêmio de consolação por real para estas apostas.

Caso o cavalo seja retirado da segunda e terceira pernas após o início da primeira, um prêmio de consolação deve ser computado para aquelas apostas que combinam o vencedor do primeiro páreo com as entradas retiradas de ambos os páreos: do pote bruto deve ser deduzido a retirada e o restante deve ser dividido entre o montante apostado no vencedor do primeiro páreo combinado com todas as entradas para determinar o prêmio de consolação pago por real apostado para aqueles que combinaram o vencedor do primeiro páreo com a entrada retirada do segundo e do terceiro.

PICK 4

No Pick 4, o apostador deve selecionar os primeiros colocados em 4 páreos consecutivos.

Se nenhum ticket de Pick 4 vendido combinar os vencedores dos 4 páreos de Pick 4, todos os tickets designando corretamente os primeiros lugares de 3 páreos devem ser considerados vencedores e o pote líquido dividido igualmente entre seus apostadores.

Se nenhum ticket de Pick 4 vendido combinar corretamente os vencedores de 3 páreos, todos os tickets designando os primeiros lugares de 2 páreos devem ser considerados vencedores e o pote líquido dividido entre seus apostadores.

Se nenhum ticket de Pick 4 determina corretamente os vencedores de 2 páreos, todos os tickets de Pick 4 que acertarem o vencedor de 1 corrida devem ser considerados vencedores e o pote líquido distribuído igualmente entre seus apostadores.

Se nenhum ticket Pick 4 acertar o vencedor de ao menos 1 páreo, o Pick 4 é cancelado e o pool reembolsado.

Empate

Em caso de empate em alguma corrida de Pick 4, todos os tickets designando o cavalo empatado devem participar do restante das corridas, e o pote líquido deve ser igualmente distribuído entre os vencedores, isto é, o pote líquido deve ser dividido pelo montante total representado por todos os tickets e o valor resultante, após o arredondamento, deve ser o pagamento.

Retirada de cavalo

Caso um cavalo seja retirado em qualquer páreos de Pick 4 antes do início do primeiro páreo, todos os apostadores afetados devem selecionar outras opções, caso haja a possibilidade de cancelar ou substituir a aposta antes do início da prova. Se não houver essas 2 opções, as apostas nestes cavalos retirados serão destinadas ao cavalo favorito (ou seja, o mais apostado no pote de Win).

Cancelamentos:

Se um ou 2 páreos do Pick 4 forem cancelados, aqueles que selecionaram os vencedores no maior número de páreos irão dividir o pote líquido.

Se mais de 2 páreos de Pick 4 forem cancelados, o pote inteiro deve ser cancelado e todas as apostas de Pick 4 reembolsadas.

Se qualquer dos páreos de Pick 4 forem cancelados antes do início do primeiro, o pote deve ser cancelado e o pote bruto reembolsado.

PICK 5

Pick 5 exige a seleção dos primeiros colocados de 5 corridas designadas e consecutivas.

Empate

Se houver empate de primeiro lugar em qualquer um dos páreos de Pick 5 envolvendo:

- Representantes da mesma entrada, então o pote será distribuído como se não houvesse empate;
- Representantes de 2 ou mais entradas, então o pote de Pick 5 será distribuído como um pote único com cada aposta vencedora recebendo uma porcentagem igual da receita.

Retirada de cavalo

Caso um cavalo seja retirado de qualquer etapa do Pick 5 antes do início do primeiro páreo, qualquer apostador afetado deve selecionar outra entrada, cancelar a aposta ou trocar antes do início do primeiro páreo se possível. Se nenhuma opção estiver disponível, apostas neste cavalo serão realocadas ao favorito.

A qualquer momento após as apostas terem começado no Pick 5, se um cavalo for retirado, nenhum ticket contendo o cavalo deve ser vendido e as apostas devem ser realocadas ao cavalo favorito.

Se uma entrada com mais de um representante for retirada, as apostas em Pick 5 ser realocadas para as entradas restantes. Caso não haja cavalos que permaneçam representando essa entrada na prova, apostas devem ser realocadas ao favorito.

- Se um ou dois páreos do Pick 5 forem cancelados, aqueles que selecionaram os vencedores dos outros páreos de Pick 5 devem dividir o pote. Qualquer carryover previsto será realocado para o próximo pote de Pick 5.

- Se mais de 2 corridas do Pick 5 forem canceladas, o pote deve ser cancelado e as apostas de reembolsadas.

- Caso haja troca de pista em alguma corrida de Pick 5 e esta mudança não tenha sido informada ao público antes do fechamento das apostas, esta corrida modificada deve ser considerada uma corrida " all Win" para fins de Pick 5. Isto significa que o cavalo vencedor desta corrida é designado como o escolhido por cada apostador de Pick 5 naquela corrida.

Distribuição em caso de mudança de pista:

- Se houver mudança de pista em apenas 1 páreo do Pick 5, os apostadores que selecionarem vencedores das 4 corridas restantes em que não houve mudanças devem dividir o pote líquido e o carryover.

- Se houver mudança de pista em mais de 1 páreo do Pick 5, os apostadores que selecionarem os vencedores de todos os outros páreos irão dividir o pote líquido, mas não o carryover (este será realocado para o próximo dia).

- Se houver uma ou mais mudanças de pista na sequência do Pick 5, e nenhum apostador selecionar corretamente o vencedor das demais corridas, o pote líquido deve ser realocado para o próximo dia de Pick 5.

- Se houver uma ou mais mudanças na sequência do Pick 5 e nenhum apostador selecionar o vencedor das outras corridas, o pool será reembolsado.

PICK 6

No Pick 6, o apostador deve acertar os primeiros colocados em 6 corridas.

Empate

Cada cavalo empatado em primeiro lugar deve ser considerado vencedor. O pagamento por real apostado deve ser o mesmo para cada classe de aposta vencedora.

Retirada

Se um cavalo for retirado de uma prova de Pick 6 antes do início da primeira corrida, os apostadores afetados devem selecionar outra entrada ou cancelar antes do início da primeira corrida (se possível). Se nenhuma opção estiver disponível, as apostas neste cavalo serão realocadas para o cavalo favorito.

Se não houver cancelamentos e/ou troca de pistas, o pool de Pick 6 deve ser distribuído da seguinte forma: 75% do pool líquido de Pick 6 do dia deve ser distribuído para os detentores dos tickets que selecionaram corretamente os vencedores de todas as 6 corridas ou para aqueles que selecionaram os vencedores de não mais que 3 corridas "all win"; 25% deste pool deve ser distribuído para aqueles que escolherem a maior parte dos vencedores.

Caso não haja apostas selecionando os vencedores das 6 corridas ou vencedores de 3 corridas "all win", 25% do pool líquido deve ser distribuído para os detentores dos tickets que selecionaram os vencedores da maioria das corridas de Pick 6.

Caso uma ou mais corridas sejam canceladas, não haverá distribuição de carryovers de Pick 6.

Se mais de 3 corridas forem disputadas, 75% do pool líquido deve ser distribuído para os apostadores que selecionaram corretamente os vencedores de todas as provas disputadas e 25% deste pool líquido deve ser distribuído aos que selecionaram o número de vencedores mais próximo do anterior; caso nenhuma aposta selecione os 6 vencedores, 25% do pool deve ser distribuído para os que selecionaram o maior número de vencedores e 75% deste pool deve ser transferido de acordo com a associação.

Caso 3 ou menos corridas sejam disputadas, o pool deve ser reembolsado.

Caso qualquer corrida seja cancelada antes da primeira corrida de Pick 6, o pool bruto deve ser reembolsado.

Quando houver mudança de pista em qualquer prova de Pick 6, e esta não for anunciada ao público antes do fechamento das apostas, esta prova deve ser considerada uma corrida "all win".

Se houver uma combinação entre uma mudança de pista no Pick 6 com os vencedores de 5 corridas, 75% do pool líquido (menos carryover) devem ser distribuídos aos detentores desta combinação; 25% deste pool líquido deve ser distribuído aos que determinarem o maior número de vencedores em seguida. Caso nenhuma aposta inclua os vencedores de todas as 5 provas sem mudança de pista, 25% deve ser distribuído aos que selecionarem o maior número de vencedores em corridas sem mudança de pista e 75% deste pool líquido deve ser realocado de acordo com as normas da associação.

Se houver 2 ou 3 corridas com mudança de pista, nenhuma garantia ou carryover será distribuído para os vencedores do dia; 75% do pool líquido para aqueles que selecionaram os vencedores em todas as provas sem mudança de pista e 25% aos que selecionaram o maior número de vencedores. Caso nenhuma aposta inclua os vencedores de todas as corridas sem mudança de pista, 25% do pool líquido deve ser distribuído aos que selecionarem o maior número de vencedores em corridas sem mudança de pista, e 75% será realocado de acordo com normas da associação.

Se houver mais de 3 mudanças de pista, 25% do pool líquido deve ser distribuído aqueles que selecionarem os vencedores na maioria das corridas que não mudaram de pista e 75% deste pool líquido deve ser realocado de acordo com normas da associação.

Se houver um ou mais mudanças de pista e não houver apostas selecionando ao menos 1 vencedor das corridas que não sofreram mudanças, o pool inteiro deve ser reembolsado.